

Επιτραπέζιο 2/2 - Ως βάση για το παιχνίδι διαφυγής

Υπάρχουν δύο τρόποι χρήσης των επιτραπέζιων παιχνιδιών: είτε ως μέρος ενός παζλ είτε ως μέσο για το παιχνίδι απόδρασης.

Η δημιουργία ενός επιτραπέζιου παιχνιδιού διαφυγής, ενός escape box ή ενός escape book, έχει διαφορετικές προκλήσεις από ένα escape room. Για να δείτε ένα παράδειγμα ενός επιτραπέζιου παιχνιδιού απόδρασης, μπορείτε να διαβάσετε το φύλλο έμπνευσής μας για το "Unlock!".

Απαιτούμενα υλικά

Αν δεν έχετε κομμάτια που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε από υπάρχοντα επιτραπέζια παιχνίδια (όπως ζάρια ή κάρτες), θα πρέπει πιθανώς να δημιουργήσετε αυτά τα στοιχεία, για παράδειγμα εκτυπώνοντάς τα σε χαρτί, χαρτόνι ή σε 3D.

Πιθανές χρήσεις

Αυτό το είδος παιχνιδιού διαφυγής δημιουργείται με την ίδια διαδικασία που περιγράφουμε στον οδηγό μας "Πλαίσιο και οδικός χάρτης". Θα μπορούσε να έχει τη μορφή βιβλίου, επιτραπέζιου παιχνιδιού ή κουτιού με διάφορα στοιχεία.

Πιθανοί περιορισμοί

Καθώς η χωρική εξερεύνηση δεν είναι γενικά ένας μηχανισμός που μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε αυτό το είδος παιχνιδιού απόδρασης, οι περισσότεροι γρίφοι θα βασίζονται σε οπτικά βοηθήματα.

Καθώς σε ένα επιτραπέζιο παιχνίδι απόδρασης δεν υπάρχει game master, θα πρέπει να ετοιμάσετε ένα εγχειρίδιο για να εξηγήσετε το περιεχόμενο της ενημέρωσης και του σεναρίου και να δώσετε οδηγίες για το στήσιμο.

Είναι συμπεριληπτικό σχετικά με μαθητές με ΕΜΔ;

Βεβαιωθείτε ότι το κείμενο και η διάταξη της σελίδας σας είναι περιεκτική (μπορείτε να ελέγξετε τις συστάσεις μας στον Παιδαγωγικό οδηγό μας).



Επιτραπέζιο 2/2 - Ως βάση για το παιχνίδι διαφυγής

Επίσης, τα κομμάτια του παιχνιδιού πρέπει να είναι εύκολο να τα χειριστούν οι μαθητές με δυσκολίες στη λεπτή κινητικότητα.

